

Spett.le Istituto

Alla c.a. del Dirigente Scolastico e referente Formazione

Oggetto: Formazione per Docenti su “AGENDA 2030: un Obiettivo, una App”

Gentile/Egregio Dirigente Scolastico,

ho il piacere di comunicarLe qui di seguito la nostra proposta di WinScuola – Editoria e Formazione, in qualità di ente accreditato MIUR per la formazione del personale scolastico ai sensi della D.M. 170/2016 dal titolo “**Agenda 2030: un Obiettivo, una App**”.



PREMESSA

Il presente Corso si rivolge a tutti i docenti di ogni grado scolastico per presentare, studiare e proporre per ciascuno dei 17 Obiettivi dell'Agenda 2030 per lo sviluppo sostenibile delle Nazioni Unite una differente applicazione digitale di rete che possa concretamente tradurre in pratica il concetto teorico e il traguardo da raggiungere espresso nello stesso Obiettivo. Un modo per avvicinare gli studenti all'Agenda sui temi della sostenibilità ambientale attraverso diverse materie con esempi utilizzabili con le tecnologie digitali unendo innovazione, didattica e trasversalità. Ciascun Obiettivo è presentato attraverso una Applicazione con materiali e contenuti di esempio che lo riguardano.

L'Agenda 2030 è lo strumento principe sottoscritto da ben 193 nazioni già dal settembre 2015 per lo sviluppo sostenibile del nostro pianeta che definisce 17 Obiettivi (Goal), declinati in 169 traguardi (Target) riguardanti diversi ambiti: le persone, il pianeta, la prosperità, la pace, le partnership. L'Agenda è anche uno dei **nuclei fondanti dell'insegnamento dell'Educazione Civica** a scuola come indicato dalle Linee Guida ministeriali. Le nuove generazioni a maggior motivo a seguito della pandemia devono conoscere i vari aspetti dei temi indicati nell'Agenda per determinare in modo consapevole il futuro della società e del pianeta intero. Nel percorso formativo viene associata e presentata con esempi pratici un'App a ciascun Obiettivo per un approccio trasversale, digitale e contenutistico del tema affrontato.

DESTINATARI:

Docenti del Vs. Istituto di scuola Primaria o Secondaria di Primo e Secondo Grado

OBIETTIVI:

Presentare, analizzare, studiare i 17 Obiettivi dell'Agenda 2030 delle Nazioni Unite attraverso esempi e contenuti interdisciplinari di applicazioni digitali per migliorare le competenze trasversali.



MODALITÀ:

Il Corso è erogato online sulla piattaforma di e-learning <https://formazione.winscuola.com> con tutoring e supporto. Ai partecipanti vengono fornite da WinScuola le credenziali di accesso personale con identificativo e password. Tutti i materiali sono sempre disponibili, senza vincoli d'orario per una visione e/o download da qualsiasi dispositivo mobile o sistema operativo. Sono previsti a completamento ed integrazione **6 incontri sincroni in webinar** di guida operativa e supporto alle attività pratiche di **1 ora** ciascuno.

SVOLGIMENTO e MATERIALI

Il percorso formativo è erogato secondo queste modalità di massima in:

- ✓ **6 ore** di webinar sincroni su piattaforma messa a disposizione da WinScuola di guida tecnica e operativa e registrati per una visione successiva di approfondimento e/o assenza (opzionali in presenza se richiesto);
- ✓ **18 ore** di formazione e-learning con videolezioni, tutorial e materiali su tutti degli Obiettivi dell'Agenda 2030;
- ✓ **5 ore** di autoformazione ed esercitazioni pratiche per lezioni sull'Agenda 2030;
- ✓ **1 ora** di test.

I materiali forniti sono:

- 50 copie Libro a stampa di 57 pagine “Agenda 2030 sul banco”
- E-book “Educazione civica a scuola” per tutti i partecipanti
- 6 webinar sincroni di guida operativa (disponibili anche "registrati" in video per ripassi e/o assenze)
- 17 videotutorial di circa un'ora ciascuno di illustrazione delle app per ogni Obiettivo
- PDF e materiali testuali sull'Agenda 2030 per uso didattico
- Slides di presentazione, fumetti online per LIM
- Forum di interazione con i tutor
- Sitografie e Bibliografie
- Esercitazioni sulle app
- Test di autoverifica



PROGRAMMA, CONTENUTI E APP

Introduzione all'Agenda 2030 per lo sviluppo sostenibile: le 5P e le aree di intervento

1. Sconfiggere la povertà -> Collaborare con le bacheche online di *Netboard.me*
2. Sconfiggere la fame -> Pubblicare raccolte di video con *YouTube Playlist*
3. Salute e benessere -> Creare fumetti con *Pixton*
4. Istruzione di qualità -> Connettere oggetti digitali con *Thinglink*
5. Uguaglianza di genere -> Interagire online e in presenza con *Mentimeter*
6. Acqua pulita e igiene -> Personalizzare le pagine web con *Insert Learning*
7. Energia pulita e accessibile -> Produrre video interattivi con *EdPuzzle*
8. Lavoro dignitoso e crescita economica -> Fare lezioni guidate con *Canva*
9. Industria, innovazione e infrastrutture -> Somministrare test con *PanQuiz*
10. Ridurre le disuguaglianze -> Insegnare con la gamification di *Kahoot*
11. Città e comunità sostenibili -> Memorizzare con le flashcards di *Quizlet*
12. Consumo e produzione responsabili -> Apprendere giocando con *WordWall*
13. Agire per il clima -> Visualizzare linee del tempo con *TimeLineGraphics*
14. La vita sott'acqua -> Costruire lezioni interattive da tablet con *Explain Everything*
15. La vita sulla terra -> Esplorare virtualmente con *Google Earth*
16. Pace, giustizia e istituzioni forti -> Condividere lezioni multimediali con *TES-Blendspace*
17. Partnership per gli Obiettivi -> Realizzare podcast e audiolezioni con *Spreaker*

COSTI E TEMPI

Il costo è di **1.200 Euro** (IVA esente) a seguito di regolare ordine e fattura elettronica PA per la sessione formativa erogata per **tutti i docenti dell'Istituto** più spese di trasferta per eventuali richieste di formazione in presenza in sostituzione dei webinar. Calendario e date degli incontri in webinar saranno da concordare con Codesto Spett.le Istituto sebbene l'accesso ai materiali in piattaforma resta attivo per tutto il corrente a.s. per ulteriori ripassi ed approfondimenti.

ATTESTATO

I partecipanti riceveranno l'attestato di partecipazione al Corso presente sulla piattaforma ministeriale S.O.F.I.A. per complessive 30 ore.

Resto a disposizione per ogni ulteriore informazione o eventuale modifica qui in replica o al mio numero 346.687.09.15 e ringraziando per l'attenzione prestata, colgo l'occasione per augurarle buon lavoro.

Cordiali saluti.

Roma, 7 settembre 2022

Paolo Quadrino

WinScuola Srl
Amministratore Unico

Via Salaria, 292 - 00199 Roma
P. IVA 15760041002

