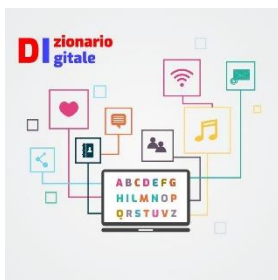


## Spett.le Istituto

Alla c.a. del Dirigente Scolastico e referente Formazione

### Oggetto: Formazione per Docenti su “Dizionario digitale”

ci permettiamo di sottoporre alla Sua cortese attenzione una nostra proposta destinata a tutti i docenti di ogni grado scolastico dal titolo “**Dizionario Digitale**” che analizza ben 50 tra le principali applicazioni per la Didattica Digitale Integrata dalla A alla Z.



#### DESCRIZIONE:

Il Corso si rivolge a insegnanti di ogni grado scolastico che vogliono sviluppare le proprie competenze sull'uso di strumenti digitali per la didattica presentando 50 tra le principali applicazioni online per **Capire, Ricordare, Applicare, Analizzare, Valutare, Creare** da utilizzare sia per la presenza sia per la Didattica Digitale Integrata (DDI). L'uso delle app a scuola viene illustrato passo passo per ogni singola applicazione con schede che evidenziano in modo semplice e sintetico le principali caratteristiche, le peculiarità, il grado di scuola più appropriato, il livello di difficoltà, esempi online e videotutorial.

#### OBIETTIVI:

Il percorso formativo ha l'obiettivo di migliorare le competenze digitali dei docenti attraverso 50 app dalla A alla Z e diventare un prezioso supporto per la conoscenza e creazione di contenuti sotto forma di **presentazioni, podcast, videolezioni, giochi, schede, verifiche, esercizi, quiz, bacheche online, sondaggi, e-book o siti web** con valenza didattica a supporto di diverse metodologie o attività quali *lezione frontale o capovolta o segmentata, apprendimento cooperativo, dibattito argomentativo, gamification, BYOD, compito di realtà, problem solving o brainstorming*.

#### DESTINATARI:

Docenti di ogni materia di ogni grado scolastico.

#### MAPPATURA COMPETENZE:

Conoscenza degli elementi di base per la creazione di risorse didattiche per ogni materia con diverse applicazioni digitali online prevalentemente gratuite.

#### MODALITÀ:

Il Corso è erogato online sulla piattaforma di e-learning <https://formazione.winscuola.com> (a seguito di registrazione al sito principale <https://www.winscuola.com>) con tutoring e supporto. Tutti i materiali sono sempre disponibili ai partecipanti, senza vincoli d'orario per una visione e/o download da qualsiasi dispositivo mobile o sistema operativo. Gli incontri online sono condotti per la massima interazione con lo staff e con esercitazioni laboratoriali. Ogni incontro online alterna momenti dedicati all'impostazione teorica dell'argomento proposto, a momenti di dibattito e costruzione condivisa di materiali.

#### METODOLOGIA:

Il percorso prevede una alternanza di momenti sincroni e asincroni utilizzando nella stessa fruizione diverse metodologie didattiche (lezione capovolta, gamification, webquest, apprendimento cooperativo, dibattito argomentativo, compiti di realtà), strumenti per la ricerca ed elaborazione di risorse contenuti e utilizzo di applicazioni digitali per la didattica in modo da rendere **pratiche ed operative** le lezioni da riportare nell'attività quotidiana di insegnamento. I partecipanti saranno invitati ad elaborare e condividere, come compiti di realtà sotto forma di esercitazione pratica, risorse in piattaforma (facoltativo) a beneficio di tutta la comunità educante. Sono previsti “riconoscimenti” (**badge**) di vari livelli di raggiungimento.

#### SVOLGIMENTO:

Il percorso formativo è erogato in:

- ✓ **5 ore** di webinar sincroni interattivi con i formatori e tutor (opzionale in presenza in 2 pomeriggi con costi di trasferta formatore da aggiungere) erogati su piattaforma di videoconferenza Zoom e registrati per una visione successiva di approfondimento o in caso di assenza secondo calendario da concordare;

- ✓ **15 ore** di formazione e-learning con videolezioni, tutorial e materiali su tutti argomenti in programma;
- ✓ **4 ore** di autoformazione ed esercitazioni pratiche;
- ✓ **1 ora** di test.

#### **MATERIALI:**

I contenuti del Corso vengono forniti per diverse tipologie di fruizione analogica e digitale, online e stand alone:

- **3 webinar** sincroni di interazione con i tutor (disponibili anche "registrati" in video per ripassi e/o assenze)
- **50 videotutorial e/o videolezioni** di approfondimento sulle tematiche del programma
- **PDF**, slides e materiali testuali
- **Schede** di presentazione delle app
- **Forum** di interazione con i tutor
- **Sitografie** e Bibliografie
- **Esercitazioni** sulle app
- **Test** di autoverifica

#### **PROGRAMMA:**

1. Acrobat - Editoria da scrivania
2. Arte e Cultura di Google - Archivio e visite museali virtuali
3. Audacity - Creare audio
4. BlendSpace - Presentazioni multimediali
5. Calendar di Google - Gestire le agende
6. Canva - Infografiche e presentazioni
7. Chrome di Google - Navigazioni su web
8. Classroom di Google - Lezioni e valutazioni online
9. Classroomscreen - Spiegare sulla LIM
10. Disegni di Google - Creatività condivisa
11. Documenti di Google - Scrittura collaborativa
12. Drive di Google - Archiviare e condividere su cloud
13. EdPuzzle - Video aumentati
14. Earth di Google - Mappamondo digitale
15. EpubEditor - Ebook interattivi
16. Explain Everyting - Spiegazioni multimediali
17. Feedly - Informazioni di cui si ha bisogno
18. Fogli di Google - Calcolare e valutare
19. Genially - Creare ed esprimersi
20. Gmail di Google - Comunicare
21. Insert Learning - Personalizzare pagine web
22. Jamboard di Google - Lavagne condivise
23. Kahoot - Gamification per apprendere
24. Keep di Google - Annotare e scandire
25. Kindle - Leggere e studiare
26. LearningApp - Gamification per apprendere
27. Lens di Google - Identificare e acquisire immagini
28. Mentimeter - Presentazioni coinvolgenti
29. Moduli di Google - Sondaggi e valutazioni
30. My Maps di Google - Mappe personalizzabili
31. Netboard - Bacheche condivise
32. OpenOffice - Suite opensource
33. Padlet - Bacheche online
34. PanQuiz - Gamification online
35. Pixton - Fumetti digitali
36. PowerPoint - Registrare presentazioni interattive
37. Presentazioni di Google - Slides interattive
38. Quizizz - Giocare e imparare
39. Quizlet - Flashcards per apprendere
40. Ricerche di Google - Cercare risorse didattiche

41. ScreenCast-o-Matic - Videolezioni e tutorial
42. Sites di Google - Creare siti multimediali
43. Spreaker - Podcast didattici
44. ThingLink - 3D per la didattica
45. TimeGraphics - Linee del tempo
46. Udemey - Mooc per imparare
47. Vocaroo- Registrazione vocale
48. YouTube di Google - Playlist personalizzabili
49. Wordwall - Gamification su cloud
50. Zoom - Videolezioni e conferenze

#### STAFF

Direzione: Paolo Quadrino

#### COSTI

Il costo è di **990,00 Euro** (IVA esente ex art. 74) con regolare pagamento a seguito di fattura elettronica alla PA.

#### TEMPI

Il Corso si avvia secondo calendario concordato e a partire dall'inizio attività ha la durata di tutto l'anno scolastico con accesso alla piattaforma è garantita per tutto l'anno scolastico 2022/2023 per ulteriori approfondimenti, integrazioni e ripassi.

#### ATTESTATO

Il Corso rilascia attestato di partecipazione con ente accreditato MIUR ai sensi della D.M. 170/2016 per 25 ore complessive a seguito di [iscrizione su S.O.F.I.A. con iniziativa formativa n. 78455](#).

#### INFORMAZIONI

Per ogni ulteriore informazione o chiarimento scrivere a info@winscuola.com o al numero 346.687.09.15.

Roma, 20 gennaio 2023

**Paolo Quadrino**

WinScuola Srl  
Amministratore Unico

Via Salaria, 292 00199 Roma  
P. IVA 15760041002

