

Spett.le Istituto Socalstico,

ci permettiamo di sottoporre alla Sua cortese attenzione una nostra proposta destinata a tutti i docenti di ogni grado scolastico dal titolo **“Realizzare contenuti didattici digitali”** di cui WinScuola ha anche pubblicato il libro in formato e-book oltre che cartaceo.



DESCRIZIONE:

Il Corso si rivolge a insegnanti di ogni grado scolastico che vogliono sviluppare le proprie competenze sull'uso di strumenti digitali per la didattica presentando alcuni tra i principali applicativi per mettere in pratica metodologie innovative al fine di migliorare il quotidiano processo di insegnamento/apprendimento sia in presenza sia in Didattica Digitale Integrata (DDI).

Dopo un'introduzione generale di alcune teorie metodologiche e modelli innovativi che danno fondamento e motivano l'uso delle nuove tecnologie a scuola vengono illustrati passo-passo, in modo semplice e sintetico, alcuni strumenti e risorse digitali a servizio della didattica, in aula o da casa, da utilizzare secondo le diverse esigenze, finalità e gradi scolastici con appendice sulla valutazione.

OBIETTIVI:

Il percorso formativo ha l'obiettivo di diventare una preziosa esperienza per la creazione di **presentazioni, podcast, videolezioni, giochi, schede, verifiche, esercizi, quiz, bacheche online, sondaggi, e-book o siti web** con valenza didattica a supporto di diverse metodologie o attività quali *lezione frontale o capovolta o segmentata, apprendimento cooperativo, dibattito argomentativo, gamification, BYOD, compito di realtà, problem solving o brainstorming* al fine di migliorare il trattamento, l'assemblaggio e la realizzazione di contenuti digitali multimediali e interattivi che integrano testi, immagini, audio e video da utilizzare, condividere o pubblicare.

DESTINATARI:

Docenti di ogni materia di ogni grado scolastico.

MAPPATURA COMPETENZE:

Fornire elementi di base teorici riferiti al DigCompEdu e ad alcuni principali modelli pedagogici per la creazione di testi, immagini, audio e video per realizzare o pubblicare nella pratica didattica, con diverse applicazioni digitali presentazioni, podcast, videolezioni, giochi, schede, verifiche, esercizi, quiz, bacheche online, sondaggi, e-book o siti web con appendice sulla Valutazione.

MODALITÀ:

Il Corso è erogato online sulla piattaforma di e-learning <https://formazione.winscuola.com> (a seguito di registrazione al sito principale <https://www.winscuola.com>) con tutoring e supporto. Tutti i materiali sono sempre disponibili ai partecipanti, senza vincoli d'orario per una visione e/o download da qualsiasi dispositivo mobile o sistema operativo. Gli incontri online sono condotti per la massima interazione con lo staff e con esercitazioni laboratoriali. Ogni incontro online alterna momenti dedicati all'impostazione teorica dell'argomento proposto, a momenti di dibattito e costruzione condivisa di materiali.

METODOLOGIA:

Il percorso prevede una alternanza di momenti sincroni e asincroni utilizzando nella stessa fruizione diverse metodologie didattiche (lezione capovolta, gamification, webquest, apprendimento cooperativo, dibattito argomentativo, compiti di realtà), strumenti per la ricerca ed elaborazione di risorse contenuti e utilizzo di applicazioni digitali per la didattica in modo da rendere **pratiche ed operative** le lezioni da riportare nell'attività quotidiana di insegnamento. I partecipanti saranno invitati ad elaborare e condividere, come compiti di realtà sotto forma di esercitazione pratica, risorse in piattaforma (facoltativo) a beneficio di tutta la comunità educante. Sono previsti "riconoscimenti" (**badge**) di vari livelli di raggiungimento.

SVOLGIMENTO:

Il percorso formativo è erogato in:

- ✓ **5 ore** di webinar sincroni interattivi erogati su piattaforma di videoconferenza di WinScuola e registrati per una visione successiva di approfondimento o in caso di assenza;
- ✓ **15 ore** di formazione e-learning con videolezioni, tutorial e materiali su tutti argomenti in programma;
- ✓ **4 ore** di autoformazione ed esercitazioni pratiche per lezioni *trasversali*;
- ✓ **1 ora** di test.

MATERIALI:

I contenuti del Corso vengono forniti per diverse tipologie di fruizione analogica e digitale, online e stand alone:

- 1 copia del **libro a stampa** “Realizzare contenuti didattici digitali” con spedizione inclusa pubblicato nel 2022 da WinScuola
- 1 copia del **libro digitale** in formato e-book “Realizzare contenuti didattici digitali” da utilizzare su PC, tablet o Kindle o su Smartphone oppure in aula su LIM
- 5 **webinar** sincroni di interazione con i tutor (disponibili anche "registrati" in video per ripassi e/o assenze)
- 20 **videotutorial e/o videolezioni** di approfondimento sulle tematiche del programma
- **PDF**, slides e materiali testuali
- **Schede** di presentazione delle app
- **Forum** di interazione con i tutor
- **Sitografie** e Bibliografie
- **Esercitazioni** sulle app
- **Test** di autoverifica

PROGRAMMA:

1. Premesse

Presentazione

Introduzione

Dal PNSD, al DigCompEdu, al PNRR

La “Ruota Padagogica”: lo strumento degli strumenti a sostegno della didattica

Ricordare

Capire

Applicare

Analizzare

Valutare

Creare

Il modello “SAMR”

Sostituzione, Aumento, Modificazione, Ridefinizione

Ricerche di Google

Cenni sulle licenze: Copyright, Copyleft, Creative Commons

2. Testi

Indicazioni generali

Contenuti e forma

Word Online di Microsoft

Documenti di Google

Keep di Google

Esportazione e compatibilità

3. Immagini

Formati e dimensioni

Paint Shop Pro

Archivi e stores

4. Audio

Narrare a scuola

Audacity

5. Video

- Contenuti, storyboard e strumenti
- Canale YouTube
- ScreenCast-o-matic
- EdPuzzle

6. Presentazioni

- Dall'idea alla realizzazione
- Canva
- BlendSpace
- Thinglink
- Explain Everything

7. Verifiche

- Contenuti per i diversi stili cognitivi
- QuickWorkSheets
- Moduli di Google
- Quizlet
- PanQuiz!
- Fogli di Google

8. Libri elettronici

- Implementazione e "non impaginazione" di e-book
- ePubEditor
 - Nuovo libro
 - Implementazione dei contenuti
 - Inserimento media: testo, immagini, audio, video
 - Ricerca semantica
 - Esportazione, anteprima e test di verifica

9. Condivisione

- Netboard.me
- Sites di Google
- Drive di Google

10. Pubblicazione

- Spreaker
- Kindle Direct Publishing di Amazon

Appendice (di Giovanni Rosso)

- La valutazione: premessa
- Le basi della valutazione didattica
- Tassonomia degli obiettivi cognitivi di B. S. Bloom e Mastery Learning
- Obiettivi didattici e prove di verifica
- Proposte di prove semistrutturate: quesiti strutturati
- Proposte di prove semistrutturate: saggio breve / relazione su ricerca
- Competenze chiave europee ed Educazione civica
- Competenze trasversali (soft skills, life skills)
- Strategie per valutare competenze trasversali
- App per costruire prove di verifica e valutazione - portfolio dello studente

- Indice analitico
- Indice delle metodologie e attività didattiche
- Siti di approfondimento
- Libri consigliati

STAFF

Direzione: Paolo Quadrino

COSTI

Il costo è di **990,00 Euro** (IVA esente) con pagamento a seguito di regolare fattura elettronica alla PA.

TEMPI

Il calendario del Corso è da concordare con l'Istituto di riferimento.

ATTESTATO

Il Corso rilascia attestato di partecipazione con ente accreditato MIUR ai sensi della D.M. 170/2016 per 25 ore complessive a seguito di iscrizione su [S.O.F.I.A. con iniziativa formativa n. 75413](#).

INFORMAZIONI

Per ogni ulteriore informazione o chiarimento scrivere a info@winscuola.com o al numero 346.687.09.15.

Roma, 30 gennaio 2023

Paolo Quadrino

WinScuola Srl

Amministratore Unico

Via Salaria, 292 - 00199 Roma

P. IVA 15760041002

