

Spett.le Istituto Scolastico

Alla c.a. del Dirigente Scolastico e referente Formazione

Oggetto: Formazione per Docenti DM 66/2023 – Percorso transizione digitale su “Dizionario digitale – 50 app didattiche dalla A alla Z”

Gentile/Egregio Dirigente Scolastico,

ci permettiamo di sottoporre alla Sua cortese attenzione una nostra proposta destinata a tutti i docenti di ogni grado scolastico dal titolo “**Dizionario Digitale – 50 app didattiche dalla A alla Z**” che analizza ben 50 tra le principali applicazioni per la Didattica Digitale Integrata dalla A alla Z a partire dalle metodologie innovative.



DESCRIZIONE:

Il Corso si rivolge a insegnanti di ogni grado scolastico che vogliono sviluppare le proprie competenze sull'uso di strumenti digitali per la didattica presentando 50 tra le principali applicazioni online per **Capire, Ricordare, Applicare, Analizzare, Valutare, Creare** da utilizzare sia per la presenza sia per la Didattica Digitale Integrata (DDI). L'uso delle app a scuola viene illustrato passo passo per ogni singola applicazione con schede che evidenziano in modo semplice e sintetico le principali caratteristiche, le peculiarità, il grado di scuola più appropriato, il livello di difficoltà, esempi online e videotutorial.

OBIETTIVI:

Il percorso formativo ha l'obiettivo di migliorare le competenze digitali dei docenti attraverso 50 app dalla A alla Z e diventare un prezioso supporto per la conoscenza e creazione di contenuti sotto forma di **presentazioni, podcast, videolezioni, giochi, schede, verifiche, esercizi, quiz, bacheche online, sondaggi, e-book o siti web** con valenza didattica a supporto di diverse metodologie o attività quali *lezione frontale o capovolta o segmentata, apprendimento cooperativo, dibattito argomentativo, gamification, BYOD, compito di realtà, problem solving o brainstorming*.

DESTINATARI:

Docenti di ogni materia di ogni grado scolastico.

MAPPATURA COMPETENZE:

Conoscenza degli elementi di base per la creazione di risorse didattiche per ogni materia con diverse applicazioni digitali online prevalentemente gratuite.

MODALITÀ:

Il Corso è erogato online sulla piattaforma di e-learning <https://formazione.winscuola.com> (a seguito di registrazione al sito principale <https://www.winscuola.com>) con tutoring e supporto. Tutti i materiali sono sempre disponibili ai partecipanti, senza vincoli d'orario per una visione e/o download da qualsiasi dispositivo mobile o sistema operativo. Gli incontri online sono condotti per la massima interazione con lo staff e con esercitazioni laboratoriali. Ogni incontro online alterna momenti dedicati all'impostazione teorica dell'argomento proposto, a momenti di dibattito e costruzione condivisa di materiali.

METODOLOGIA:

Il percorso prevede una alternanza di momenti sincroni e asincroni utilizzando nella stessa fruizione diverse metodologie didattiche (lezione capovolta, gamification, webquest, apprendimento cooperativo, dibattito argomentativo, compiti di realtà), strumenti per la ricerca ed elaborazione di risorse contenuti e utilizzo di applicazioni digitali per la didattica in modo da rendere **pratiche ed operative** le lezioni da riportare nell'attività quotidiana di insegnamento. I partecipanti saranno invitati ad elaborare e condividere, come compiti di realtà sotto forma di esercitazione pratica, risorse in piattaforma (facoltativo) a beneficio di tutta la comunità educante. Sono previsti “riconoscimenti” (**badge**) di vari livelli di raggiungimento.

SVOLGIMENTO:

Il percorso formativo è erogato in:

- ✓ **2 ore** di webinar sincroni interattivi con i formatori e tutor (opzionale in presenza) erogati su piattaforma di videoconferenza Zoom e registrati per una visione successiva di approfondimento o in caso di assenza

secondo calendario da concordare;

- ✓ **8 ore** di formazione e-learning con videolezioni, tutorial e materiali su tutti argomenti in programma;
- ✓ **4 ore** di autoformazione ed esercitazioni pratiche;
- ✓ **1 ora** di test.

MATERIALI:

I contenuti del Corso vengono forniti per diverse tipologie di fruizione analogica e digitale, online e stand alone:

- **2 webinar** sincroni di interazione con i tutor (disponibili anche "registrati" in video per ripassi e/o assenze)
- **50 videotutorial e/o videolezioni** di approfondimento sulle tematiche del programma
- **PDF**, slides e materiali testuali
- **Schede** di presentazione delle app
- **Forum** di interazione con i tutor
- **Sitografie** e Bibliografie
- **Esercitazioni** sulle app
- **Test** di autoverifica

PROGRAMMA:

1. Acrobat - Editoria da scrivania
2. Arte e Cultura di Google - Archivio e visite museali virtuali
3. Audacity - Creare audio
4. BlendSpace - Presentazioni multimediali
5. Calendar di Google - Gestire le agende
6. Canva - Infografiche e presentazioni
7. Chrome di Google - Navigazioni su web
8. Classroom di Google - Lezioni e valutazioni online
9. Classroomscreen - Spiegare sulla LIM
10. Disegni di Google - Creatività condivisa
11. Documenti di Google - Scrittura collaborativa
12. Drive di Google - Archiviare e condividere su cloud
13. EdPuzzle - Video aumentati
14. Earth di Google - Mappamondo digitale
15. EpubEditor - Ebook interattivi
16. Explain Everyting - Spiegazioni multimediali
17. Feedly - Informazioni di cui si ha bisogno
18. Fogli di Google - Calcolare e valutare
19. Genially - Creare ed esprimersi
20. Gmail di Google - Comunicare
21. Insert Learning - Personalizzare pagine web
22. Jamboard di Google - Lavagne condivise
23. Kahoot - Gamification per apprendere
24. Keep di Google - Annotare e scandire
25. Kindle - Leggere e studiare
26. LearningApp - Gamification per apprendere
27. Lens di Google - Identificare e acquisire immagini
28. Mentimeter - Presentazioni coinvolgenti
29. Moduli di Google - Sondaggi e valutazioni
30. My Maps di Google - Mappe personalizzabili
31. Netboard - Bacheche condivise
32. OpenOffice - Suite opensource
33. Padlet - Bacheche online
34. PanQuiz - Gamification online
35. Pixton - Fumetti digitali
36. PowerPoint - Registrare presentazioni interattive
37. Presentazioni di Google - Slides interattive
38. Quizizz - Giocare e imparare
39. Quizlet - Flashcards per apprendere
40. Ricerche di Google - Cercare risorse didattiche

41. ScreenCast-o-Matic - Videolezioni e tutorial
42. Sites di Google - Creare siti multimediali
43. Spreaker - Podcast didattici
44. ThingLink - 3D per la didattica
45. TimeGraphics - Linee del tempo
46. Udemey - Mooc per imparare
47. Vocaroo - Registrazione vocale
48. YouTube di Google - Playlist personalizzabili
49. Wordwall - Gamification su cloud
50. Zoom - Videolezioni e conferenze

STAFF

Direzione: Paolo Quadrino

COSTI

Il costo per la docenza del Corso per le complessive 15 ore è di **1.830 Euro** (IVA esente), come da indicazioni operative ministeriali, a seguito di regolare ordine e fattura elettronica PA per la sessione formativa erogata per **gruppi di 30 docenti dell'Istituto**.

TEMPI

Calendario e date degli incontri in webinar saranno da concordare con Codesto Spett.le Istituto sebbene l'accesso ai materiali in piattaforma resta attivo per tutto il corrente a.s. per ulteriori ripassi ed approfondimenti.

ATTESTATO

Il Corso rilascia attestato di partecipazione con ente accreditato MIM ai sensi della D.M. 170/2016 per 15 ore complessive a seguito di iscrizione su S.O.F.I.A.

INFORMAZIONI

Per ogni ulteriore informazione, personalizzazione o chiarimento scrivere a info@winscuola.com o al numero 334.326.89.27.

Ringraziando per l'attenzione prestata, porgiamo distinti saluti.

Roma, marzo 2024

Paolo Quadrino
Amministratore Unico

