

Spett.le Istituto Scolastico

Alla c.a. del Dirigente Scolastico e referente Formazione

Oggetto: Formazione per Docenti DM 66/2023 – Percorso transizione digitale su “Realizzare contenuti didattici digitali”

Gentile/Egregio Dirigente Scolastico,

ci permettiamo di sottoporre alla Vs. cortese attenzione una proposta destinata a tutti i docenti di ogni grado scolastico dal titolo **“Realizzare contenuti didattici digitali”** di cui WinScuola ha anche pubblicato il libro in formato e-book oltre che cartaceo.



DESCRIZIONE:

Il Corso si rivolge a insegnanti di ogni grado scolastico che vogliono sviluppare le proprie competenze sull'uso di strumenti digitali per la didattica presentando alcuni tra i principali applicativi per mettere in pratica metodologie innovative al fine di migliorare il quotidiano processo di insegnamento/apprendimento sia in presenza sia in Didattica Digitale Integrata (DDI).

Dopo un'introduzione generale di alcune teorie metodologiche e modelli innovativi che danno fondamento e motivano l'uso delle nuove tecnologie a scuola vengono illustrati passo-passo, in modo semplice e sintetico, alcuni strumenti e risorse digitali a servizio della didattica, in aula o da casa, da utilizzare secondo le diverse esigenze, finalità e gradi scolastici con appendice sulla valutazione.

OBIETTIVI:

Il percorso formativo ha l'obiettivo di diventare una preziosa esperienza per la creazione di **presentazioni, podcast, videolezioni, giochi, schede, verifiche, esercizi, quiz, bacheche online, sondaggi, e-book o siti web** con valenza didattica a supporto di diverse metodologie o attività quali *lezione frontale o capovolta o segmentata, apprendimento cooperativo, dibattito argomentativo, gamification, BYOD, compito di realtà, problem solving o brainstorming* al fine di migliorare il trattamento, l'assemblaggio e la realizzazione di contenuti digitali multimediali e interattivi che integrano testi, immagini, audio e video da utilizzare, condividere o pubblicare.

DESTINATARI:

Docenti di ogni materia di tutti i gradi scolastici.

MAPPATURA COMPETENZE:

Fornire elementi di base teorici riferiti al DigCompEdu e ad alcuni principali modelli pedagogici per la creazione di testi, immagini, audio e video per realizzare o pubblicare nella pratica didattica, con diverse applicazioni digitali presentazioni, podcast, videolezioni, giochi, schede, verifiche, esercizi, quiz, bacheche online, sondaggi, e-book o siti web con appendice sulla Valutazione.

MODALITÀ:

Il Corso è erogato online sulla piattaforma di e-learning <https://formazione.winscuola.com> (a seguito di registrazione al sito principale <https://www.winscuola.com>) con tutoring e supporto. Tutti i materiali sono sempre disponibili ai partecipanti, senza vincoli d'orario per una visione e/o download da qualsiasi dispositivo mobile o sistema operativo. Gli incontri online sono condotti per la massima interazione con lo staff e con esercitazioni laboratoriali. Ogni incontro online alterna momenti dedicati all'impostazione teorica dell'argomento proposto, a momenti di dibattito e costruzione condivisa di materiali.

METODOLOGIA:

Il percorso prevede una alternanza di momenti sincroni e asincroni utilizzando nella stessa fruizione diverse metodologie didattiche (lezione capovolta, gamification, webquest, apprendimento cooperativo, dibattito argomentativo, compiti di realtà), strumenti per la ricerca ed elaborazione di risorse contenute e utilizzo di applicazioni digitali per la didattica in

modo da rendere **pratiche ed operative** le lezioni da riportare nell'attività quotidiana di insegnamento. I partecipanti saranno invitati ad elaborare e condividere, come compiti di realtà sotto forma di esercitazione pratica, risorse in piattaforma (facoltativo) a beneficio di tutta la comunità educante. Sono previsti "riconoscimenti" (**badge**) di vari livelli di raggiungimento.

SVOLGIMENTO:

Il percorso formativo è erogato in:

- ✓ **4 ore** di webinar sincroni interattivi erogati su piattaforma di videoconferenza di WinScuola e registrati per una visione successiva di approfondimento o in caso di assenza;
- ✓ **8 ore** di formazione e-learning con videolezioni, tutorial e materiali su tutti argomenti in programma;
- ✓ **2 ore** di autoformazione ed esercitazioni pratiche per lezioni *trasversali*;
- ✓ **1 ora** di test.

MATERIALI:

I contenuti del Corso vengono forniti per diverse tipologie di fruizione analogica e digitale, online e stand alone:

- 1 copia del **libro digitale** in formato e-book "Realizzare contenuti didattici digitali" da utilizzare su PC, tablet o Kindle o su Smartphone oppure in aula su LIM
- 2 **webinar** sincroni di interazione con i tutor (disponibili anche "registrati" in video per ripassi e/o assenze)
- 20 **videotutorial e/o videolezioni** di approfondimento sulle tematiche del programma
- **PDF**, slides e materiali testuali
- **Schede** di presentazione delle app
- **Forum** di interazione con i tutor
- **Sitografie** e Bibliografie
- **Esercitazioni** sulle app
- **Test** di autoverifica

PROGRAMMA:

1. Premesse

Presentazione

Introduzione

Dal PNSD, al DigCompEdu, al PNRR

La "Ruota Padagogica": lo strumento degli strumenti a sostegno della didattica

Ricordare

Capire

Applicare

Analizzare

Valutare

Creare

Il modello "SAMR"

Sostituzione, Aumento, Modificazione, Ridefinizione

Ricerche di Google

Cenni sulle licenze: Copyright, Copyleft, Creative Commons

2. Testi

Indicazioni generali

Contenuti e forma

Word Online di Microsoft

Documenti di Google

Keep di Google

Esportazione e compatibilità

3. Immagini

Formati e dimensioni

Paint Shop Pro

Archivi e stores

4. Audio

Narrare a scuola
Audacity

5. Video

Contenuti, storyboard e strumenti
Canale YouTube
Screencast-o-matic
EdPuzzle

6. Presentazioni

Dall'idea alla realizzazione
Canva
BlendSpace
Thinglink
Explain Everything

7. Verifiche

Contenuti per i diversi stili cognitivi
QuickWorkSheets
Moduli di Google
Quizlet
PanQuiz!
Fogli di Google

8. Libri elettronici

Implementazione e “non impaginazione” di e-book
ePubEditor
Nuovo libro
Implementazione dei contenuti
Inserimento media: testo, immagini, audio, video
Ricerca semantica
Esportazione, anteprima e test di verifica

9. Condivisione

Netboard.me
Sites di Google
Drive di Google

10. Pubblicazione

Spreaker
Kindle Direct Publishing di Amazon

Appendice (di Giovanni Rosso)

La valutazione: premessa
Le basi della valutazione didattica
Tassonomia degli obiettivi cognitivi di B. S. Bloom e Mastery Learning
Obiettivi didattici e prove di verifica
Proposte di prove semistrutturate: quesiti strutturati
Proposte di prove semistrutturate: saggio breve / relazione su ricerca
Competenze chiave europee ed Educazione civica
Competenze trasversali (soft skills, life skills)
Strategie per valutare competenze trasversali
App per costruire prove di verifica e valutazione - portfolio dello studente

Indice analitico
Indice delle metodologie e attività didattiche
Siti di approfondimento
Libri consigliati

STAFF

Direzione: Paolo Quadrino

COSTI

Il costo per la docenza del Corso per le complessive 15 ore è di **1.830 Euro** (IVA esente), come da indicazioni operative ministeriali, a seguito di regolare ordine e fattura elettronica PA per la sessione formativa erogata per **gruppi di 30 docenti dell'Istituto**. È possibile richiedere copia del libro a stampa per i partecipanti *Realizzare contenuti didattici digitali* (WinScuola, 2022) al prezzo scontato di **7,00 euro** quale costo da includere nel 40% delle spese di costi diretti.

TEMPI

Calendario e date degli incontri in webinar saranno da concordare con Codesto Spett.le Istituto sebbene l'accesso ai materiali in piattaforma resta attivo per tutto il corrente a.s. per ulteriori ripassi ed approfondimenti.

ATTESTATO

I partecipanti riceveranno l'attestato di partecipazione al Corso presente sulla piattaforma ministeriale S.O.F.I.A. per complessive 15 ore.

INFORMAZIONI

Per ogni ulteriore informazione, personalizzazione o chiarimento scrivere a info@winscuola.com o al numero 334.326.89.27.

Ringraziando per l'attenzione prestata, porgiamo distinti saluti.

Roma, marzo 2024

Paolo Quadrino
Amministratore Unico

